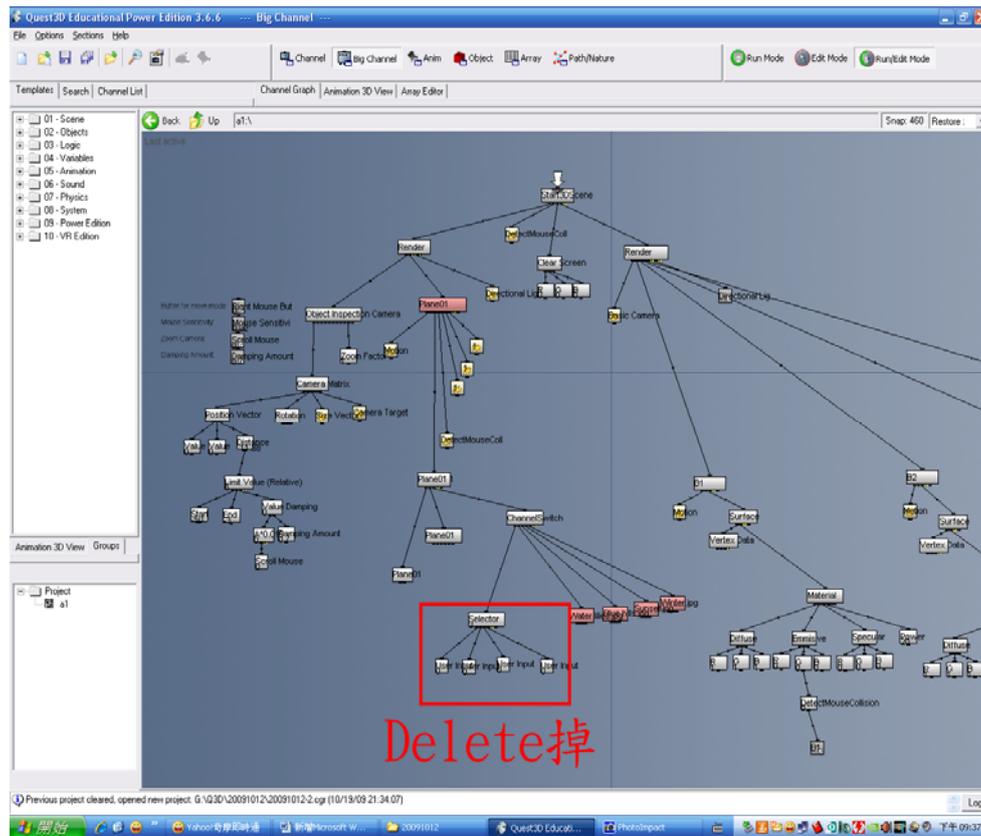
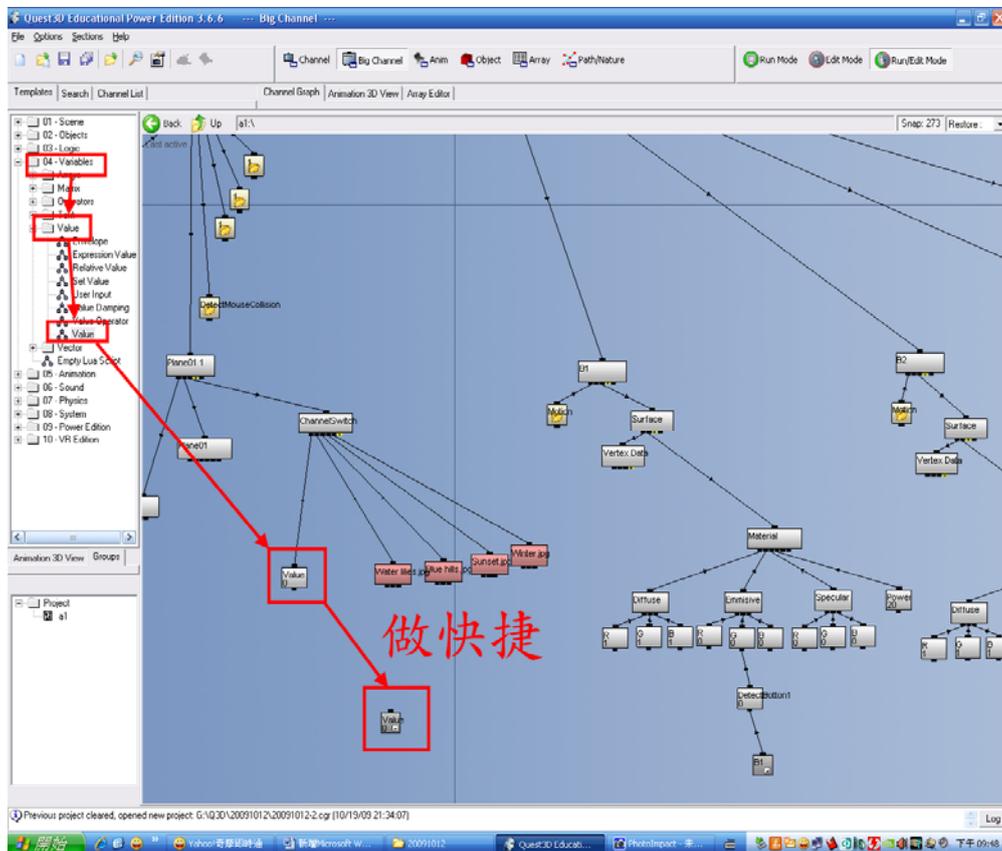


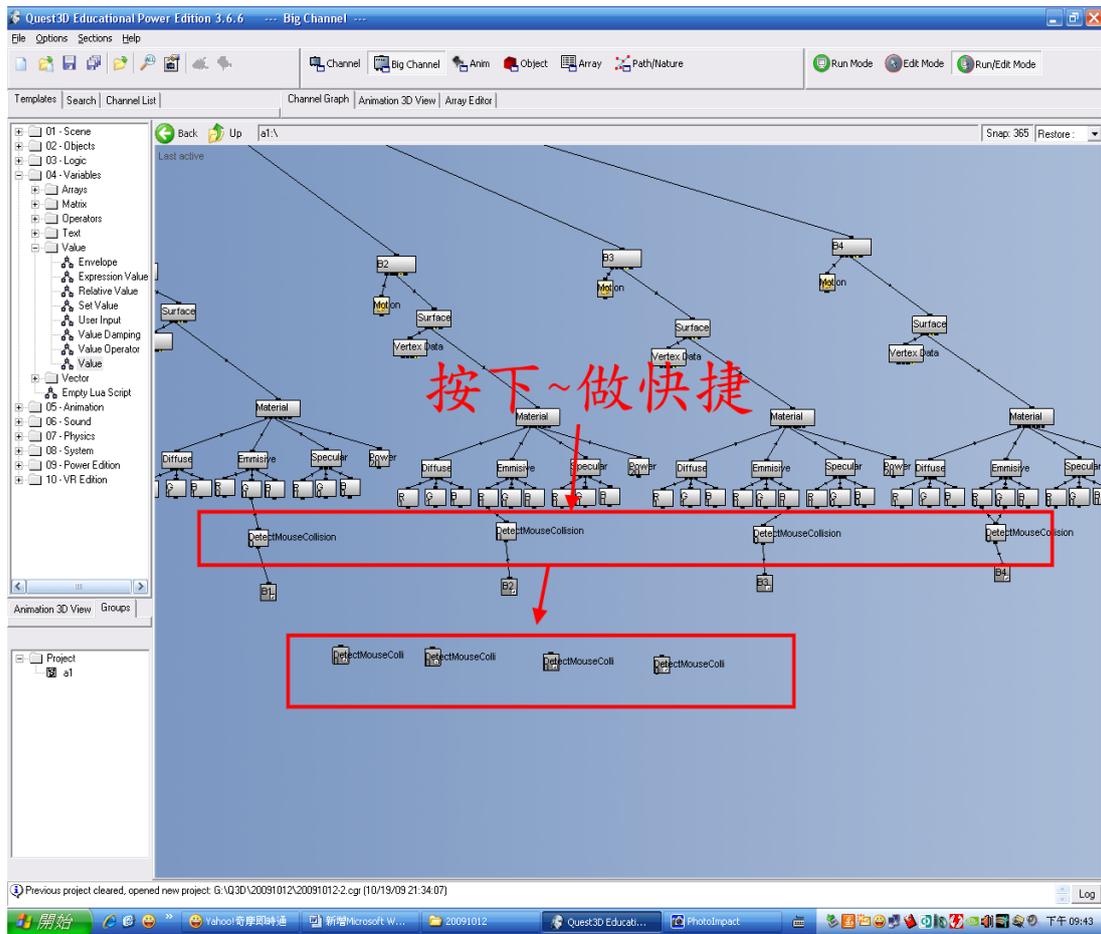
開啟上禮拜的檔案 並且將 Selector 刪除



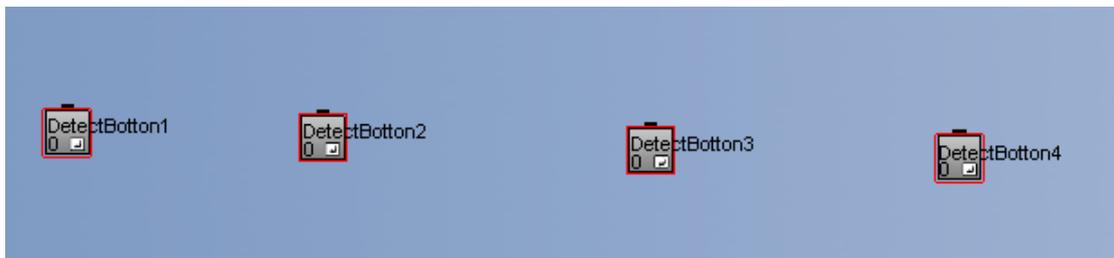
然後放入 Value 並且對其做一個快捷按鈕



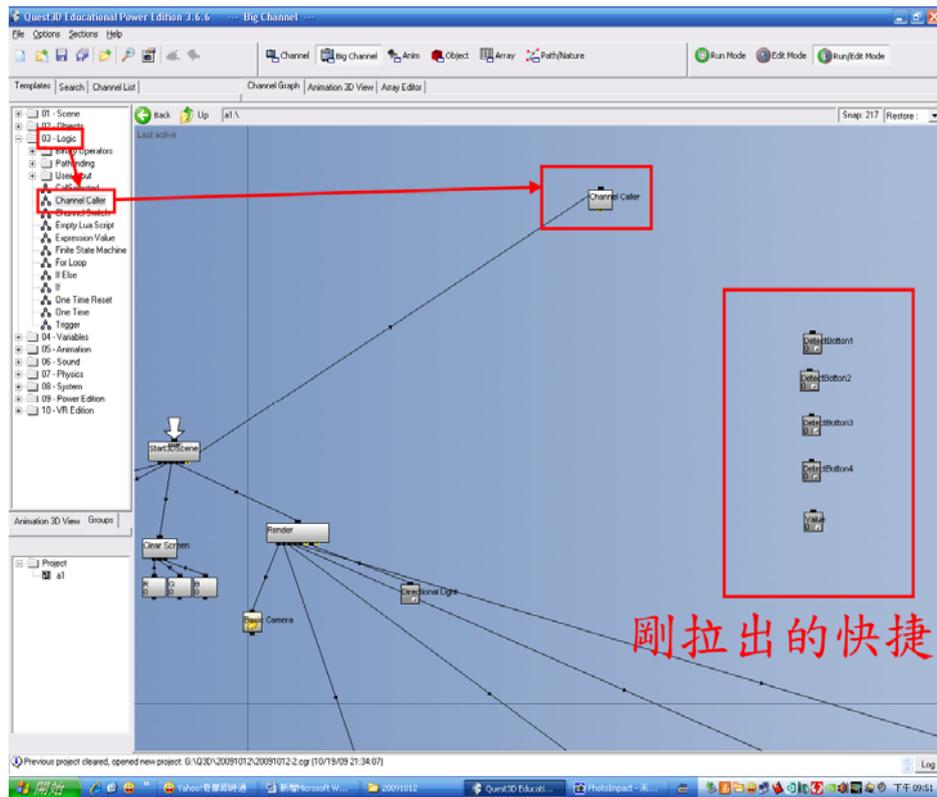
將四個按鈕的滑鼠偵測的按鈕做快捷鍵



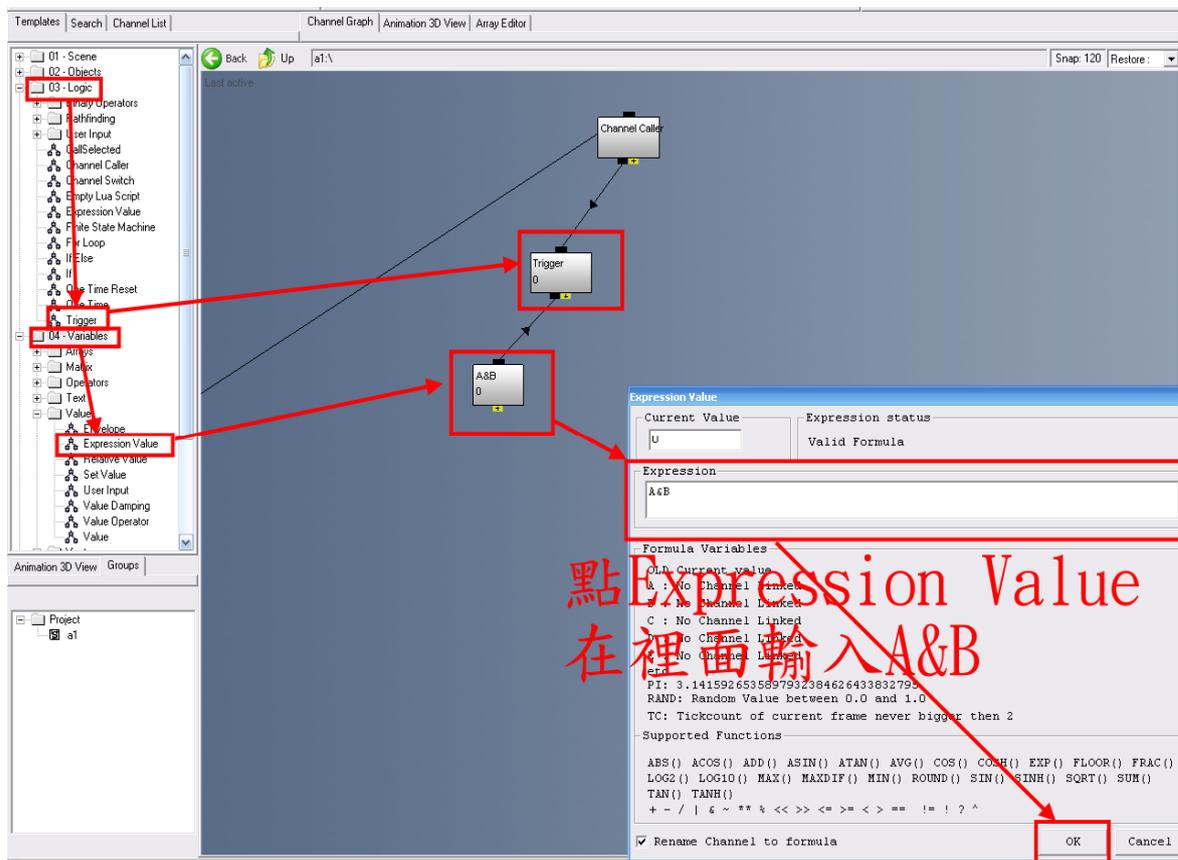
之後為了方便辨認將剛做出的快捷鍵做改名



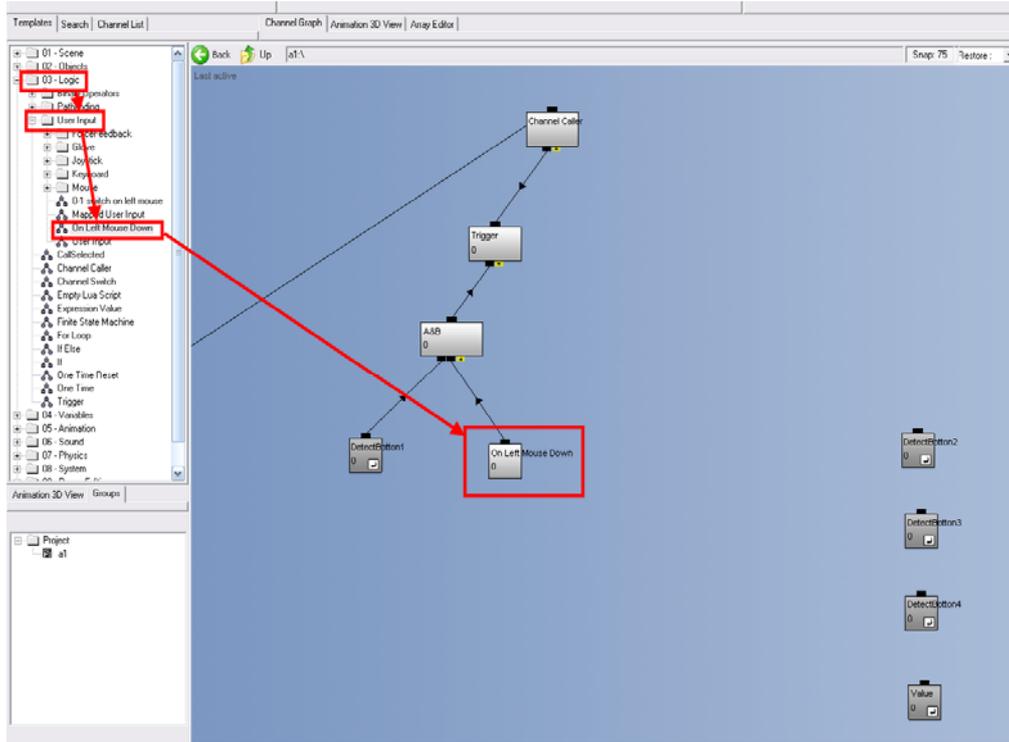
之後將 ChannelCaller 拉出並且跟 Start3DScene 做連結



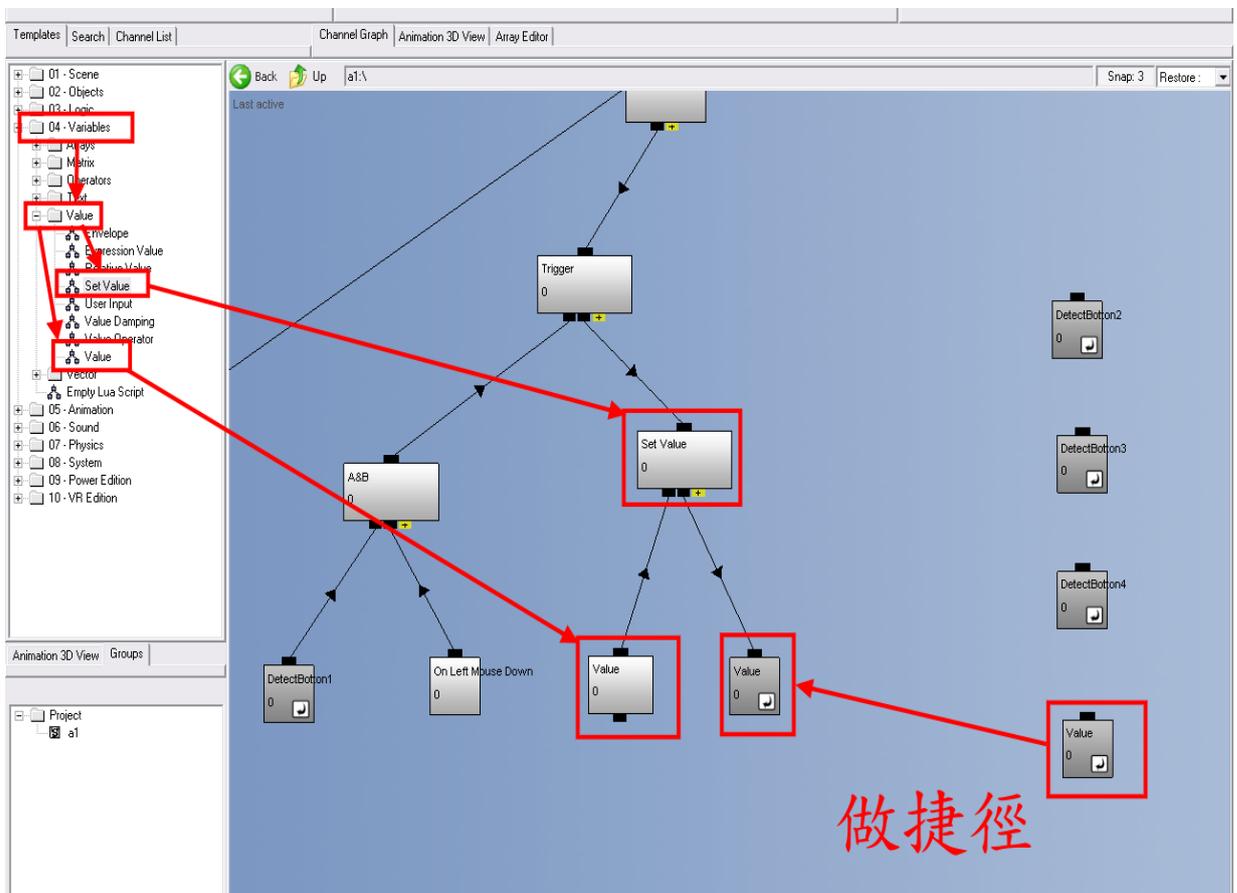
之後拉出 Trigger 以及 Expression Value 並且做連結如圖
以及在 Expression Value 中輸入 A&B



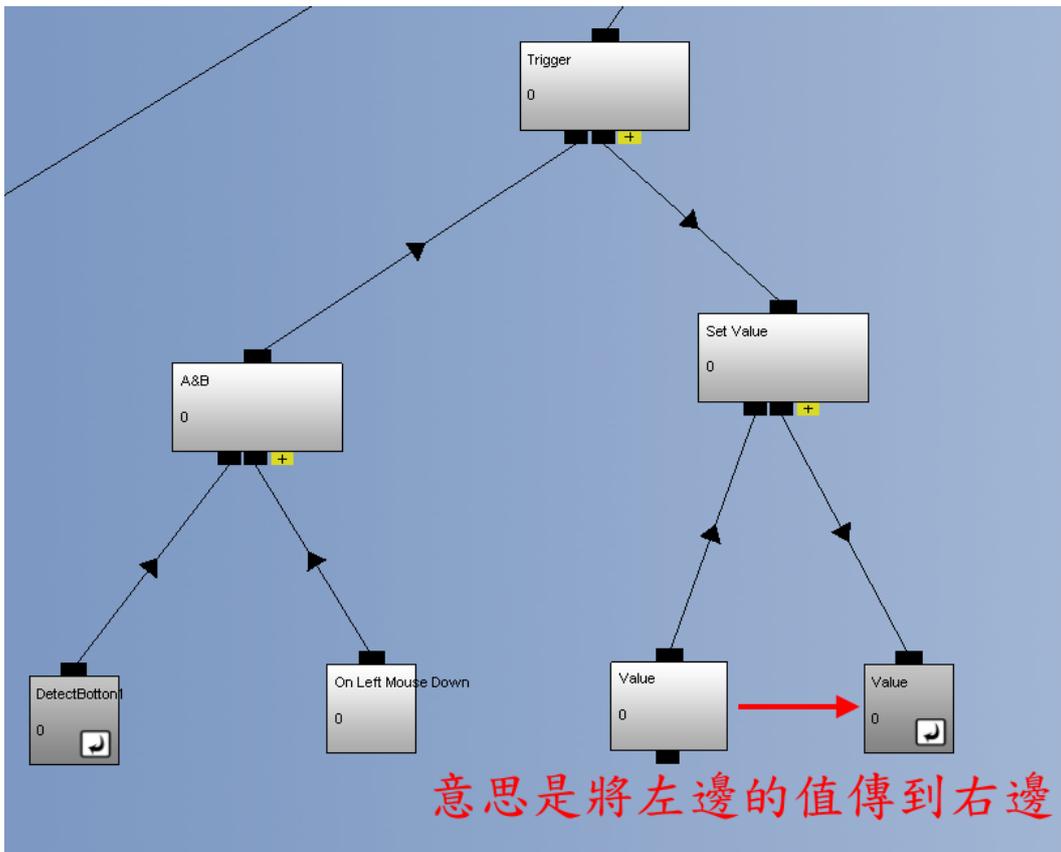
之後將 DetectBotton1 和 On Left Mouse Down 與 Expression Value 連結



將 Set Value 和 Value 拉到圖中 並且將之前做的 Value 連結在做個連結拉到圖中
如圖

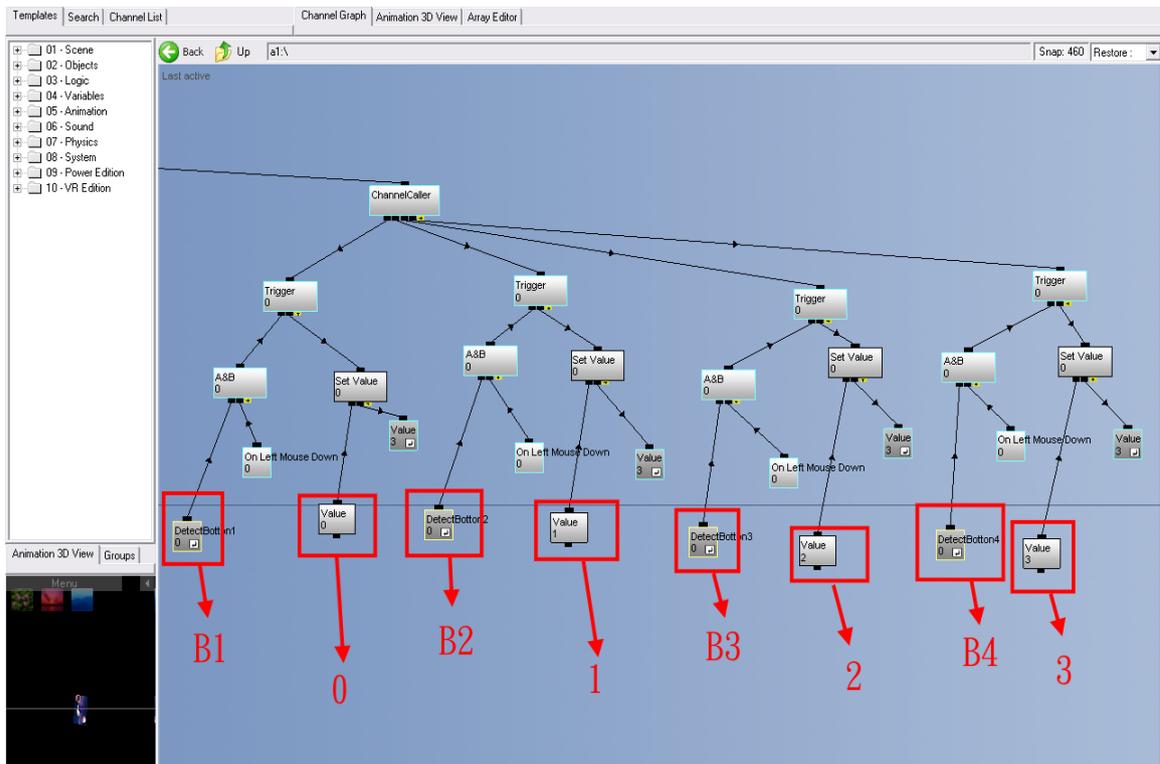


說明：如果滑鼠碰到並且按下左鍵的話
左邊的 Value 就會傳到右邊的 Value



之後如法炮製一樣的方法

只是將滑鼠偵測的改成其他的偵測的連結以及將左邊的 Value 數值改掉 如圖



記住上圖的碰撞偵測請別搞混了

